

常見問題大集合

Question	Answer
競賽相關（規則、評選標準等）	
1. 如果我們事先準備兩個車體，然後在中間改裝時間時限內將 a 車體上的 arduino 板移至 b 車體，這樣是否符合競賽規則之規範？	車體乃機器人本體，按大會公告之《競賽規則》第二項第 6 條，採用兩台車體（機器人本體）屬違反競賽規則。
2. 電磁干擾器 EMP 算不算危險物品？	算。電磁干擾器可能會對用電設備或電子設備發生耦合，並產生具破壞性的電流和電湧，造成電路故障、存貯資料丟失等違反運動家精神的競賽結果，因此是絕對被禁止。
3. 機器人有重量限制嗎？機器人有長寬高限制嗎？機器人長寬高限制是否包括機器人輪子？	沒有，機器人無重量限制。機器人整體大小不得超過機器人站立時長 30cmx 寬 30cmx 高 30cm（含裝置配件），以上機器人長寬限制為機器人站立時各部機關未伸展之狀態，現場將備有套量箱，套量箱內壁尺寸為長 31cmx 寬 31cmx 高 31cm。機器人應以出發前之姿勢（含各部位零件）由上方往下套量，套下時機身若會接觸套量箱內壁，以拿起套量箱時不會卡住機器人（機器人完全不離開桌面）為合格。機器人應以出發前之姿勢（含各部位零件）進行套量檢錄。
4. 在鋼鐵賽道-闖關計時賽部分是否可以使用遙控？	可以。大會並無限制機器人使用自動或遙控模式。但是，機器人之控制，只得使用無線通訊介面。若競賽期間機器人動作、訊號接收受到現場環境干擾或阻礙，參賽隊伍必須自行克服。惟必須注意的是，參賽隊伍不得故意使用設備裝置，刻意造成對手機器人訊號出現蓋台現象。
5. 在鋼鐵賽道-闖關計時賽，機器人是否可以接觸牆面？	可以，以不破壞、改變賽道裝置為最高原則。
6. 鋼鐵賽道-闖關計時賽中，如何判斷機器人是否偏離賽道，是以機器人接觸賽道邊線為準，還是以機器人之投影接觸賽道為準？	以機器人接觸賽道邊線為準則。
7. 在鋼鐵賽道-闖關計時賽中，比賽之場地除了斜坡以外是否其他地方也有墊高？	除了斜坡道有上下坡道，其他關卡都是平面賽道。我們的三個關卡賽道將建製在一高約 75~80cm 的平台上。

8. 在鋼鐵賽道-闖關計時賽中，機器人是否必須隨時接觸賽道？	是的。機器人必須接觸賽道完成比賽。
9. 在鋼鐵賽道-闖關計時賽中，攜帶小球的獎勵關卡中，攜帶小球的形式是否有限制？如推動、黏著……等	攜帶小球的形式沒有限制，但不得破壞小球，如戳穿小球、黏著性物質導致小球表面損壞等。
10. 鋼鐵賽道中循跡線是木板底 黑線 還是 白底黑線？	循跡線為木板底黑線。
11. 在下半場重量擂台-格鬥爭霸戰檢錄開始前，我們是否能對機器人進行改裝？	可以。下半場開始前可以改裝機器人，但改裝之機器人必須要能夠通過我們下半場的檢錄條件。同時，只能在指定時間內進行改裝。
12. 在重量擂台-格鬥爭霸戰，在對手尚未將寶物置入集寶區時，是否能抓取對手機器人上的寶物？	可以。但以不破壞對手機器人結構裝置為最高準則。
13. 在重量擂台-格鬥爭霸戰，規則中所述第五第六回合是甚麼？我們在對戰途中並未發現。	詳見『重量擂台-對戰圖』，第五回合為季軍賽、第六回合為冠亞賽。
14. 在重量擂台-格鬥爭霸戰中，規則所述破壞對手機器人之範圍為何？	(1)不可使用高壓氣體、爆炸物等危險物品、亦不得破壞及污損對手機器人。所有將破壞對手機器人結構裝置（如氣壓裝置、爆破裝置等）、軟體系統（電磁波、電磁脈衝等）、污損機器人表面（如黏性液體、酸性液體等）。 (2)使用之格鬥技能以不損害對手機器人結構為最高原則，如遇違反運動員精神之行為，裁判有權中止比賽，給予一張「黃牌」扣 10 分或宣布該隊伍失格。
15. 在重量擂台-格鬥爭霸戰中，機器人車體可以進入寶藏區、藏寶區嗎？	不行，機器人車體不可進入以上區域，機器人裝置如手臂、鏟子等則不受限制。
16. 在重量擂台中，寶藏區和集寶區是平面平台嗎？	寶藏區和集寶區外圍有寬約 3~5cm*高 5cm 的木條圍欄（寶藏區為半圓；集寶區為正方），物品將放在圍欄內。
17. 在競賽過程中，兩位操控員可以輪流操控嗎？	可以，進入競賽區的兩位操控員工作分配不受限。
18. 各種規則卡上下半場是累積計算使用嗎？還是分開呢？	各項規則卡為上下半場獨立使用、計算。

製作費補助相關

1. 第二期製作費補助款何時撥款？	第二期款項新台幣 1 萬 3 千元將於 10/01-10/05 撥出，撥款後會寄發確認信，敬請耐心等待，謝謝。
2. 第三期款項官網上公告為賽事當天領取，是否可申請提早領取，因隊伍需經費購買車票、安	經大會研議，為使參賽隊伍能最大化使用補助經費，第三期製作費補助款新台幣 1 萬 2 千元，將提

排住宿等。	前至 11/19-11/23 撥出，惟隊伍需繳交完成「成果報告書」後才可取得領款資格。
3. 中途棄賽的話，製作材料費會被回收嗎？	會的，中途棄賽則製作材料費，據隊伍簽署之參賽同意切結書，需全數退還主辦單位。參賽隊伍繫帶參賽作品於活動當天現場完成報到手續，才可視為全程參與。
4. 是否需準備收據、發票、報表等進行經費核銷？	不需要。製作費提撥於參賽隊伍後，大會不另行過問經費使用狀況及內容。

賽事流程、隊伍報到及場地相關

1. 比賽當天要自己安排住宿嗎？	是的。主辦單位不另行提供住宿或住宿補貼。
2. 是否有賽前練習場地？	主辦單位不另行提供賽前練習場地及練習時間。
3. 競賽道具與地板的油漆，油漆與溶劑（香蕉水）的調配比例是多少？	鋼鐵賽道地板無油漆，採全原木製作，地板不會拋光，部分賽道會貼 PVC（聚氯乙烯/塑料裝飾膜）做裝飾或提示循跡線。重量擂台地板 PVC（聚氯乙烯/塑料裝飾膜）滿鋪。
4. 鋼鐵賽道競賽時，是否一定要沿著黑色循跡線前進？	要沿著循跡線的方向前進，但不一定要押在循跡線上。
5. 當天報到時間為 08:30-09:30，提早抵達之隊伍可否預先報到並進入賽場？可以試用賽道嗎？	提早抵達之隊伍可預先報到並進入隊伍工作區，但為維持賽事公平性，不開放試用場地。
6. 隊伍的工作區會有插座嗎？	每隊都有獨立的作業桌，會配備至少一個 110v 的插座。

人員更換

1. 欲更換隊員或指導教授，請問需提供什麼樣的資料？	欲更換隊員或指導教授之隊伍需於 2018 年 10 月 15 日（一）前 ，於活動網站下載「人員更換表」，詳實填寫後，電子郵件寄至活動信箱： teltwrobotcombat@gmail.com 注意：更換隊員及指導教授，每隊限各乙次。
----------------------------	---

| 注意事項及聲明 |

- (1)東京威力科創股份有限公司蒐集的個人資料，受到中華民國個人資料保護法與相關法令的規範，參賽即同意如實提供上述個人相關資料予東京威力科創(股)公司於後續招募活動時使用。
- (2)報名參賽者皆願意授權予東京威力科創(股)公司及活動宣傳媒體在不需要審查情況及不需要另外同意下而可使用參賽人的姓名、肖像、參賽影像及聲線作為籌辦及推廣活動之用。
- (3)凡有惡意損壞競賽器材或遺失之情事，應配合照價賠償，情節嚴重者，得取消競賽資格。
- (4)凡有任何違反競賽規則或破壞競賽秩序的行為，情節嚴重者，得取消競賽資格。
- (5)取消報名或更改隊員請於規定時間內來電或書面進行取消或變更。比賽當天必須依據報名之名單出賽，如有冒名頂替情事，即取消參賽資格。
- (6)所有參賽者皆須攜帶學生證出席，於報到時間至報到處檢錄備查。

| 參賽同意聲明 |

- (1)填寫報名表格即表示同意及確認所有列明之活動規則、條款細則、免責聲明及私隱政策，以及所有不定時於活動指定宣傳渠道更新的任何更改。並同意主辦單位保有對此活動解釋、修改、調整、終止等相關權利。
- (2)參賽作品需為參賽者之原創版權所有，嚴禁剽竊或抄襲。如有剽竊他人之情事，經查證屬實，主辦單位得取消其參賽與得獎資格並追回獎項，所產生之法律責任由參賽者自行負擔，與主辦單位無關。
- (3)主辦單位擁有對參賽作品審查之權利。嚴禁內容涉及侵害他人著作財產權、暴力或有妨礙社會正當風氣之圖像或文字。
- (4)參賽得獎作品之著作權全部歸屬東京威力科創股份有限公司所有，未來若主辦單位有使用需要，東京威力科創股份有限公司保有修改、複製、使用的權力，並有權依著作權法行使一切重製及無限次數公開發表、展示、發行、製作輸出圖、印製及相關權利，均不另計酬。
- (5)凡參賽即視同承認大賽簡章及規則之各項規定，未盡事宜，主辦單位有權適時修正補充之。